

LIGHTFORCE

LIGHTFORCE

Scenario and introduction

S.O.S. - All systems alert...

The distress call from the colonies around Regulus is brief - "Ships of unknown origin landing at key installations!"

The GEM council react quickly and decisively, and order their entire space force in the Regulus sector into action.

Unfortunately, that turns out to be just one LIGHTFORCE fighter on deep space patrol, and, as luck would have it, it is piloted by YOU!

As you emerge from light drive beyond the outer planet, you see several thousand battle-ready alien ships, hundreds of ground-based weapons and energy domes, and a host of special armaments pods circling each planet, all ranged against your single LIGHTFORCE fighter.

As the odds are stacked heavily in your favour, you set about your task immediately - LIGHTFORCE is for revenge.

Loading Instructions

Commodore 64/128
Cassette: SHIFT & RUN/STOP at correct counter position
Disc: LOAD"LIGHTFORCE",8,1
Spectrum
Cassette: LOAD"" at correct counter position
Amstrad CPC
Cassette: RUN"" at correct counter position
Disc: RUN"menu" - then select game

Playing Instructions

Commodore 64/128
Joystick or redefinable keyboard.
Special weapons can be activated by the spacebar.

Spectrum

Joystick or redefinable keyboard.
Special weapons can be activated by the spacebar.

Amstrad CPC

Joystick
Special weapons can be activated by the spacebar.

© 1986 Carter Folis Software. All rights reserved worldwide

LIGHTFORCE

LIGHTFORCE

Scenario e Introduzione

S.O.S. - Tutti i sistemi all'erta...

Il segnale di richiesta di aiuto dalle colonie intorno a Regulus è breve - "Navi spaziali di origine sconosciuta stanno atterrando ad installazioni chiave!"

Il consiglio GEM reagisce velocemente e in modo decisivo, e ordina che l'intera forza spaziale nel settore di Regulus entri in azione.

Purtroppo ciò risulta essere un solo caccia intergalattico LIGHTFORCE che è di pattuglia nello spazio profondo, e, fortuna volle, che sia pilotato da VOI!

Nel momento in cui emergete da una perlustrazione, alla velocità della luce, al di là dello spazio esterno vi accorgete della presenza di migliaia di navi spaziali aliene pronte al combattimento, centinaia di installazioni militari da terra e cupole energetiche e una miriade di speciali navicelle armate che stanno girando intorno ad ogni pianeta, tutti schierati contro il vostro unico caccia LIGHTFORCE.

Nonostante le circostanze siano così avverse, vi accingete immediatamente a compiere la vostra missione - LIGHTFORCE significa vendetta.

Lightforce

Istruzioni di caricamento
Commodore 64/128
Cassette: SHIFT & RUN/STOP al numero giusto sul contagiri
Disc: LOAD"LIGHTFORCE",8,1
Spectrum
Cassette: LOAD"" al numero giusto sul contagiri
Amstrad CPC
Cassette: RUN"" al numero giusto sul contagiri
Disc: RUN"menu" - scegliere poi il gioco

Istruzioni per giocare
Commodore 64/128
Joystick o tasti ridefinibili
Armi speciali possono essere attivate tramite la barra spaziatrice.

Spectrum
Joystick o tastiera ridefinibile.
Armi speciali possono essere attivate tramite la barra spaziatrice.

Amstrad CPC

Joystick
Armi speciali possono essere attivate tramite la barra spaziatrice.

© 1986 Carter Folis Software. Tutti i diritti riservati in tutto il mondo.

LIGHTFORCE

LIGHTFORCE

Scenario och introduktion

S.O.S. - Ett nödörop...

Nödanropet från kolonierna runt Regulus är kort - "Rymdskepp av okänd härkomst landar vid viktiga installationer!"

Stora Rådet reagerar snabbt och beordrar hela rymdflottan som är stationerad nära Regulus att gå till attack. Oturligt nog är bara en pilot från LIGHTFORCE på rymdpatrull, och det råkar vara DU!!

När du rundar den yttre planeten, väntar dig en hemsk syn: flera tusen främmande rymdskepp färdiga att gå till anfall, hundratals markbaserade vapeninstallationer och energistationer och en mängd vapenkapslar som rör sig runt planeten. All dessa mot ett enda LIGHTFORCE-plan - ditt!!
Dina chanser är inte stora, men du ger dig genast i kast med uppgiften - LIGHTFORCE skall hämnas!

Laddningsinstruktioner
Commodore 64/128
Kassett: SHIFT & RUN/STOP ved rakneverkets korrekta nummer
Diskett: LOAD"LIGHTFORCE",8,1
Spectrum
Kassett: LOAD"" ved rakneverkets korrekta nummer
Amstrad CPC
Kassett: RUN"" ved rakneverkets korrekta nummer
Diskett: RUN"menu" - välj sen spel

Spelinstruktioner
Commodore 64/128
Joystick eller tangentbordet
Mellanlag för att välja vapen

Spectrum
Joystick eller tangentbordet
Mellanlag för att välja vapen

Amstrad CPC
Joystick
Mellanlag för att välja vapen

© 1986 Carter Folis Software. Upphovsrätten förbehålls

LIGHTFORCE

LIGHTFORCE

Scénario et Instructions

S.O.S. - Alerte à tous les systèmes...

L'appel de détresse provenant des colonies autour de Regulus est bref - "Des vaisseaux d'origine inconnue sont en train d'atterrir sur des installations vitales!" Le conseil de GEM réagit immédiatement et de façon décisive: il mobilise toute la force spatiale dans le secteur de Regulus.

Malheureusement, cette force spatiale se compose en fait d'un seul appareil de combat LIGHTFORCE en patrouille interplanétaire et piloté devinez par qui: mais par vous, bien entendu! C'est bien votre chance!
Lorsque vous arrivez en Light Drive au-delà de la planète externe, vous apercevez des milliers de vaisseaux spatiaux étrangers prêts au combat, des centaines d'installations de stations de combat et de dômes d'énergie au sol ainsi qu'une nuée de nacelles à armements spéciaux qui entourent chaque planète, et tout ceci contre un seul appareil de combat LIGHTFORCE, le vôtre.

Etant donné que les chances sont contre vous, commencez immédiatement - LIGHTFORCE signifie vengeance.

Lightforce

Instructions de chargement
Commodore 64/128
Cassette: SHIFT & RUN/STOP sur la position correcte du compteur
Disquette: LOAD"LIGHTFORCE",8,1
Spectrum
Cassette: LOAD"" sur la position correcte du compteur
Amstrad CPC
Cassette: RUN"" sur la position correcte du compteur
Disquette: RUN"menu" - puis faites votre sélection

Playing Instructions

Commodore 64/128
Manette de jeu ou clavier définissable.
Des armes spéciales peuvent être activées par la barre d'espace

Spectrum

Manette de jeu ou clavier définissable.
Des armes spéciales peuvent être activées par la barre d'espace

Amstrad CPC

Manette de jeu
Des armes spéciales peuvent être activées par la barre d'espace

© 1986 Carter Folis Software. Tous droits réservés mondialement.

LIGHTFORCE

LIGHTFORCE

Szenario und Einführung

S.O.S. - Alle Systeme auf rot!

Der Notruf von den Kolonien rund um Regulus ist kurz: "Schiffe unbekannter Herkunft landen auf Schlüsselanlagen".

Der GEM-Rat reagiert schnell und entschieden und beordert die gesamten Raumstreitkräfte im Regulus Sektor zum Einsatz.

Leider ist das nichts weiter als ein einsamer LIGHTFORCE Kämpfer, der sich gerade auf Patrouille im tiefen All befindet, und der - wie könnte es anders sein - von Ihnen gelenkt wird.

Beim Verlassen der Lichtbahn hinter dem äußeren Planeten gewahren Sie mit Schrecken mehrere Tausend zum Kampf gerüstete fremde Schiffe, Hunderte von am Boden installierten Waffenanlagen und Energie-Reservoirs sowie eine Menge spezieller Waffenträger, die sich auf einer Art Umlaufbahn rund um die Planeten bewegen. Ein statisches Aufgebot, wenn man bedenkt, daß Sie im Alleingang sind.

So aussichtslos die Sache auch aussehen mag, Sie dürfen keine Sekunde verlieren - LIGHTFORCE hat es auf Rache - abgesehen!

Ladeanleitung

Commodore 64/128
Kassette: SHIFT & RUN/STOP auf dem entsprechenden Zählerstand
Diskette: LOAD"LIGHTFORCE",8,1
Spectrum
Kassette: LOAD"" auf dem entsprechenden Zählerstand
Amstrad CPC
Kassette: RUN"" auf dem entsprechenden Zählerstand
Diskette: RUN"menu" - dann gewünschtes Spiel wählen

Spieleanleitung

Commodore 64/128
Joystick oder neudefinierbare Tastatur.
Spezialwaffen mit Leertaste aktivieren.

Spectrum

Joystick oder neudefinierbare Tastatur.
Spezialwaffen mit Leertaste aktivieren.

Amstrad CPC

Joystick
Spezialwaffen mit Leertaste aktivieren.

© 1986 Carter Folis Software. Alle Rechte weltweit vorbehalten.